

Commission fédérale d'Arbitrage

Procédure de contrôle de colle et booster

- 1. Les contrôles de colle sont diligentés par l'organisme gestionnaire de l'épreuve.**
- 2. Le choix des raquettes contrôlées sera fait par tirage au sort sous l'autorité du Juge-Arbitre.**
- 3. Les joueurs concernés devront apporter leur(s) raquette(s) à l'endroit désigné pour le contrôle au plus tard quinze minutes avant l'heure officielle du début de leur partie.**
- 4. Les joueurs concernés par le contrôle devront être autorisés à regarder la procédure de test.**
- 5. Une raquette avec un résultat négatif (raquette conforme) restera en possession de l'arbitre et sera rendue directement au joueur à la table, juste avant la période d'adaptation.**
- 6. Une raquette testée positivement (raquette non conforme) sera rendue au joueur mais devra être remplacée immédiatement par une autre raquette qui sera testée également à la fin de la partie.**
- 7. Un joueur dont la raquette aura été contrôlée positive peut demander un deuxième test.**

- 8. Une raquette qui a été contrôlée positive peut une seule et unique fois être remplacée par une nouvelle raquette, et ce pour l'ensemble d'une épreuve.**

- 9. En cas de changement autorisé d'une raquette préalablement contrôlée au cours d'une partie, la raquette de remplacement sera testée à la fin de la partie.**

- 10. Tout contrôle positif réalisé à l'issue d'une partie entraîne la perte de la partie et peut entraîner la disqualification du joueur par le Juge-Arbitre.**

- 11. Un joueur dont la raquette aura été contrôlée positive à deux reprises lors d'une même épreuve pourra être disqualifié par le Juge-Arbitre.**

Jacques BARRAUD
Président de la Commission Arbitrage