GENERATION 2024

LE TENNIS DE TABLE A L'ECOLE

Proposition de séances pour le Cycle 2 (CP-CE1-CE2)

	"découverte de l'activité" - "faire rebondir la balle" - "coopérer"						
50'	Séance 1	Séance 2	Séance 3	Séance 4	Séance 5	Séance 6	Séance 7
5'	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes
9'	HABILETE : L'équilibriste faire tenir balle en mousse sur raquette	HABILETE : L'équilibriste faire tenir balle sur raquette (parcours)	HABILETE : La montgolfière jonglages (avec ballon de baudruche)	HABILETE : Le jongleur jonglages après 1 rebond au sol	HABILETE : Le jongleur jonglages CD - jonglages RV	HABILETE : Le jongleur jonglages alternés CD/RV	HABILETE : Relais jonglages avec divers jonglages
9'	ENVOI-RENVOI : La balle qui roule (au sol de côté)	ENVOI-RENVOI : La balle voyage (sur la table)	ENVOI-RENVOI : La balle qui rebondit (face au mur)	ENVOI-RENVOI : Le tir de précision viser cible après 1 rebond sur table	ENVOI-RENVOI : Service aménagé servir à la main/récupérer	ENVOI-RENVOI : Service aménagé servir à la main / renvoyer	ENVOI-RENVOI : servir / remettre vers cible
9'	DUEL : la pêche aux perles	DUEL : les balles brûlantes (avec raquette)	DUEL : le chasseur (avec raquette / balle mousse)	DUEL : Matchs en balles roulées set de 5 points en balles roulées sur ½ table	DUEL : Matchs tennis hors table (type tennis)	DUEL : Méga tournante	DUEL : Matchs en relais
15'	EDUC'PING (vocabulaire/expression)	EDUC'PING (jeux math)	EDUC'PING (lecture/compréhension)	EDUC'PING (jeux math)	CARTAPING	CARTAPING	CARTAPING
3'	Retour au calme	Retour au calme	Retour au calme	Retour au calme	Retour au calme	Retour au calme	Retour au calme