

RÉFORME DES RYTHMES SCOLAIRES : LE TENNIS DE TABLE DANS LES P.E.D.T.



Proposition de séances pour le Cycle 2 (GS-CP-CE1)

"découverte de l'activité" - "faire rebondir la balle" - "coopérer"							
	Séance 1	Séance 2	Séance 3	Séance 4	Séance 5	Séance 6	Séance 7
50'							
5'	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes	accueil - appel - consignes
8'	HABILETE : L'équilibriste faire tenir balle en mousse sur raquette	HABILETE : L'équilibriste faire tenir balle sur raquette (parcours)	HABILETE : La montgolfière jonglages (avec ballon de baudruche)	HABILETE : Le jongleur jonglages après 1 rebond au sol	HABILETE : Le jongleur jonglages CD - jonglages RV	HABILETE : Le jongleur jonglages alternés CD/RV	HABILETE : Relais jonglages avec divers jonglages
8'	ENVOI-RENOI : La balle qui roule (au sol de côté)	ENVOI-RENOI : La balle voyage (sur la table)	ENVOI-RENOI : La balle qui rebondit (face au mur)	ENVOI-RENOI : Le tir de précision viser cible après 1 rebond sur table	ENVOI-RENOI : Service aménagé servir à la main/récupérer	ENVOI-RENOI : Service aménagé servir à la main / renvoyer	ENVOI-RENOI : servir / remettre vers cible
8'	DUEL : la pêche aux perles	DUEL : les balles brûlantes (avec raquette)	DUEL : le chasseur (avec raquette / balle mousse)	DUEL : Matches en balles roulées set de 5 points en balles roulées sur ½ table	DUEL : Matches tennis hors table (type tennis)	DUEL : Méga tournante	DUEL : Matches en relais
13'	EDUC'PING (vocabulaire/expression)	EDUC'PING (jeux math)	EDUC'PING (lecture/compréhension)	EDUC'PING (jeux math)	CARTAPING	CARTAPING	CARTAPING
8'	QUIZZ + retour au calme	QUIZZ + retour au calme	QUIZZ + retour au calme	QUIZZ + retour au calme	QUIZZ + retour au calme	QUIZZ + retour au calme	QUIZZ + retour au calme
	Téléchargez la séance	Téléchargez la séance	Téléchargez la séance	Téléchargez la séance	Téléchargez la séance	Téléchargez la séance	Téléchargez la séance