

## Entraîneur/Animateur (H/F)

*Poste à pourvoir au 1er Septembre 2018*

### **Employeur : Tennis de Table AUBIGNY (TTA)**

115 licenciés

2 salles spécifiques, 40 tables, 1 club house

<http://aubignytt.sportsregions.fr/>

Affilié à la FFTT et FFSA

### **Missions générales**

- . Animation tennis de table pour tout public en ZRR.
- . Animation tennis de table auprès des personnes handicapées mentales et moteurs.

### **Tâches précises à assurer**

- Développement de notre sport à Aubigny et dans les communes avoisinantes (toutes situées en ZRR) et ainsi permettre à un large public, valide et en situation de handicap, d'exercer la pratique du tennis de table.
- Préparation, animation et encadrement des séances techniques pour les jeunes et adultes valides et non valides.
- Suivis sportifs en compétition.
- Gestion des inscriptions des licenciés, rédactions des fiches individuelles des licenciés.
- Gestion des Convocations aux compétitions et stages.
- Mise à jour du site internet.

### **Lieu de travail**

Place de la résistance 18700 Aubigny sur Nère

### **Type de contrat**

CDI

Annualisation du temps de travail sur une base de 35 heures

Emploi aidé CNDS

### **Rémunération**

1300€ à 1400€ net selon expérience et prérogatives (groupe 3 de la CCNS)

### **Rattachement hiérarchique**

Président et membre du comité directeur

### **Profil recherché**

Détention à minima d'un diplôme d'état donnant des prérogatives à temps plein d'animation professionnelle en tennis de table et avec du public en situation de handicap. (BPJEPS APT + CS AIPSH)

Diplôme d'état donnant des prérogatives d'entraînement souhaitable (formation continue pour le certifier envisageable : CS Tennis de Table)

Détention d'une carte professionnelle et de l'aptitude à pratiquer encadrer le tennis de table à un public valide et en situation de handicap.

### **Contact :**

Envoyer CV et lettre de motivation à : [joel.berge@laposte.net](mailto:joel.berge@laposte.net) , 07 81 72 01 99

Joël BERGE 39 avenue Théophile Pelle 18410 ARGENT SUR SAULDRE