



**VOTRE ÉNERGIE SPORTIVE ET SOLIDAIRE !**

**30<sup>ÈME</sup> TELETHON - 2 ET 3 DECEMBRE 2016**

**GENERATION TELETHON  
UN TREMLIN POUR DEMAIN**

POUR TOUT SAVOIR SUR  
GENERATION TELETHON

Telethon2016.fr

#TELETHON2016

**GÉNÉRATION  
TÉLÉTHON**



## LE TÉLÉTHON, L'OCCASION DE RÉALISER DES ANIMATIONS SELON VOS ENVIES !

*Organisez des animations festives et sportives dans vos clubs pour un moment convivial et solidaire unique !*

*Vous trouverez dans les pages suivantes quelques idées d'animations et des conseils pour votre collecte*

*Tournois, Dark Ping, jeux, mais aussi tombola, soirée à thème, démonstrations, ventes (balles Téléthon, objets boutique Téléthon), stand maquillage, repas...  
Toutes les idées sont les bienvenues pour le Téléthon !*



## DES IDEES D'ANIMATIONS TENNIS DE TABLE

### NOUVEAU EN 2016 : LE DARK PING

**QU'EST-CE QUE C'EST ?** dans l'esprit du Ping Tour, organiser des soirées mêlant tennis de table et musique, avec pour seul éclairage une lumière noire et des rubans fluorescents pour délimiter le contour des tables. Une ambiance festive et originale qui plait beaucoup !

#### NE PAS OUBLIER :

- ❑ De la peinture phosphorescente pour les tenus et le matériel- Essayer de la faire sponsoriser.
- ❑ Du matériel supplémentaire pour ceux qui ne sont pas équipés de raquette
- ❑ Prévoir une buvette, pour rafraîchir sportifs !

#### LA COLLECTE

- ❑ Chaque participant paie une inscription raisonnable pour participer à cette activité
- ❑ Les bénéfices collectées pour la buvette et autres animations ...
- ❑ Vos partenaires peuvent aussi participer avec des dons ou la prise en charge de dépenses liées à la manifestation

#### LES PETITS PLUS...

- ❑ S'amuser entre amis et avec les amis de ses amis, dans une ambiance chaleureuse à mi-chemin entre bar/boîte de nuit et tournoi de tennis de table.
- ❑ Organisez un tournoi avec le grand public. Une façon originale de découvrir le tennis de table



## DES IDEES D'ANIMATIONS TENNIS DE TABLE

### ÉCHANGE DE BALLE

#### PRINCIPE

S'échanger la balle le plus longtemps et rapidement possible entre 2 joueurs de même niveau, sans que l'échange ne s'arrête

#### OBJECTIF

Faire le plus d'échanges possible en un temps donné ou faire l'échange le plus long

#### MATÉRIEL

Table, chronomètre.

#### PRÉCONISATIONS

Possibilité de mettre des obstacles (raquettes sur la table, petit plots, ...).



### CHAMBOUL'PING

#### PRINCIPE

L'animateur envoie des balles en direction du joueur. Le joueur essaie de faire tomber les cibles placées de l'autre côté de la table

#### OBJECTIF

Faire tomber un maximum de cibles en un temps donné

#### MATÉRIEL

Table, cibles spécifiques (gobelets, boîtes de conserve, pots de yaourt, ...), chronomètre

#### PRÉCONISATIONS

En fonction du flux, prévoir des duels en découpant une table en 2 pour faire un « double » (en jouant chacun son tour). Si votre animation est en extérieur, prévoyez des cibles résistantes au vent.



### FLASH'PING

#### PRINCIPE

L'animateur envoie des balles, le joueur doit battre le record de vitesse en frappant le plus fort possible dans la balle. Attention, seules les balles touchant la table sont comptabilisées

#### OBJECTIF

Atteindre la plus grande vitesse de balle

#### MATÉRIEL

Une table, un radar avec piles, un grand filet récupérateur

#### PRÉCONISATIONS

Bien valider les balles allant sur la table. L'animateur adapte sa distribution en fonction du joueur (distribution lente pour que le radar se réinitialise à zéro). Prévoir un filet récupérateur de balles.



## DES IDEES D'ANIMATIONS TENNIS DE TABLE

### TOURNOIS PING

Organisez un tournois de ping-pong avec vos adhérents et le grands public. Procédez comme vous le faites habituellement, tout en collectant pour le Téléthon !



### COLOR'PING

Plusieurs cibles de couleur seront disposées sur la demi-table adverse. L'animateur, en vous envoyant une balle, citera une couleur. Vous devrez envoyer la balle sur la cible de cette couleur.



### SPIN'PONG

Vous découvrirez l'effet lifté du « topspin » grâce à cet atelier. Il s'agira pour vous d'envoyer une balle, posée sur un cône, de l'autre côté de la table, sans faire bouger le cône.



### EQUIL'PING / FIT'PING

Debout sur des coussins spécifiques ou assis sur des gros ballons, vous ferez des échanges avec l'animateur ou un autre joueur.



### LA ZONE INTERDITE

Vous ferez des échanges en prenant soin d'éviter toutes les zones interdites délimitées par l'animateur.



### MOR'PONG

Tout le monde connaît le jeu du morpion. Le principe est le même, la seule différence est que vous placerez vos croix en visant avec une balle la case souhaitée.





## CONSEILS POUR COLLECTER DES FONDS

Rapprochez vous de vos partenaires, entreprises et commerces, pour leur proposer de s'associer à votre manifestation . C'est pour eux l'occasion de participer à une action solidaire, à forte résonance et de se positionner comme un acteur local engagé ! Communiquez, pour lui donner de la visibilité !

### DEMANDER UNE PARTICIPATION AU PUBLIC

Pour :

- L'accès à l'évènement (droit d'entrée reversé à l'AFM-Téléthon)
- Participation aux ateliers et animations (droit d'entrée pour chaque atelier s'il n'y a pas déjà de droit d'entrée sur l'évènement)
- Buvette, vente de gâteaux, crêpes → les fonds seront intégralement reversés à l'AFM-Téléthon



### LE PARRAINAGE PAR UN SPONSOR

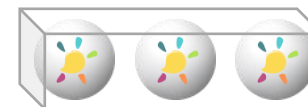
- La société X choisit de parrainer un atelier et s'engage à reverser X euros le jour de l'évènement
- Le partenaire choisit de parrainer un challenge et verse une somme en fonction du record obtenu sur l'atelier

Exemple : X échanges pour relever le défi = X euros reversés.

## OPERATION FFTT : LES BALLEES TELETHON



**PRIX DE VENTE AUX CLUBS  
3 BALLEES TÉLÉTHON = 5 €**



**L'INTÉGRALITÉ DES VENTES  
REVERSEE AU TELETHON !**



**DISPONIBLES SUR : [WWW.BOUTIQUEFFT.COM](http://WWW.BOUTIQUEFFT.COM)**

**ACHETER LES BALLEES TÉLÉTHON VOUS PERMET DE :**

**RÉCOMPENSER LES  
GAGNANTS  
DE VOS ATELIERS**

**VENDRE DES LOTS DE  
BALLEES  
AUX PARTICIPANTS**

**LES UTILISER POUR ANIMER  
VOS ATELIERS**

## CHECK-LIST POUR ORGANISER UNE OPERATION SOLIDAIRE FFTT / TELETHON

- ❑ Impliquez les équipes en amont pour identifier vos actions, assurer l'organisation de l'évènement, l'animation, la collecte ...
- ❑ Inscrivez votre club comité ou ligue auprès de la fédération avec le portail web [www.telethondespartenaires.fr](http://www.telethondespartenaires.fr)
- ❑ Contactez votre coordination Téléthon locale, officialisez votre participation avec le contrat et récupérez les conseils et supports téléthon <http://www.afm-telethon.fr/coordinations>
- ❑ Réalisez la remise de la collecte à la coordination Téléthon selon la procédure avant le 24 décembre
- ❑ Informez la FFTT de vos résultats : [telethon2016@fftt.email](mailto:telethon2016@fftt.email)
- ❑ Prévoyez votre commande de balles Téléthon à la boutique FFTT [www.boutiquefftt.com](http://www.boutiquefftt.com)
- ❑ Recherchez des partenaires locaux pour un soutien financier, matériel et / ou humain
- ❑ Donnez de la visibilité à votre manifestation : radio & presse locale, supports municipaux, affichage, web et réseaux sociaux...
- ❑ Pensez à l'assurance et à l'organisation de la sécurité et des secours
- ❑ Pensez aux photos et vidéo vous pourrez communiquer et gagner en visibilité !
- ❑ Mettez votre évènement aux couleurs du Téléthon grâce aux affiches, banderoles ballons remis par la coordination Téléthon
- ❑ Pensez à remercier tous les bénévoles après votre animation Téléthon !



**MERCI ET BON TELETHON !**



## OFFICIALISEZ VOTRE PARTICIPATION AUPRES DE LA COORDINATION

### LE CONTRAT D'ENGAGEMENT « ORGANISATEUR »

La coordination Téléthon locale va vous demander de signer un document spécifique afin d'accréditer officiellement votre participation.

C'est une garantie pour le Téléthon qui permet de suivre toutes les actions qui collectent auprès du grand public et assurer la remontée des fonds collectés.

<http://www.afm-telethon.fr/coordinations>

### L'ADDITIF AU CONTRAT D'ENGAGEMENT

Si vous participez au Téléthon avec votre ville ou un organisateur déjà accrédité, vous signerez un document « additif » pour vous associer officiellement au contrat d'engagement principal. C'est la ville ou l'organisateur principal qui doit vous fournir votre additif. Chaque association remet sa collecte à l'organisateur de la ville.

**VEILLER A COCHER LA CASE  
POUR REPERTORIER  
TOUTES LES ACTIONS FFTT**

### 5 - Mieux vous connaître

Si l'organisateur de la manifestation réalise cette opération dans le cadre d'une structure précise, merci de nous l'indiquer :

- Raison sociale : .....

- Adresse : N° : ..... Rue / Ave / Bd / Allée / PI / Chem. / Route : .....  
(Entourez la mention exacte)

Bât : ..... Esc : ..... Lot / Lieu dit : .....

Code Postal : ..... Ville : .....

Tél : ..... Fax : .....

> Si vous êtes affilié à une fédération, merci de cocher la case correspondante :

- |   |  |  |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Fédération Française de Football                                       | <input type="checkbox"/> Fédération Française de Cyclisme      | <input type="checkbox"/> Fédération Française de Tennis de Table |
| <input type="checkbox"/> Fédération Française de Badminton                                      | <input type="checkbox"/> Fédération Française Sports Pour Tous | <input type="checkbox"/> Autres*                                 |
| <input type="checkbox"/> Fédération Française d'Education Physique et de Gymnastique Volontaire |  | *Précisez : .....  |

**TRANSMETTEZ VOS RÉSULTATS A LA FEDERATION :**



**ENVOYEZ A LA FÉDÉRATION LE RÉSULTAT FINAL DE VOTRE ACTION TÉLÉTHON EN INDIQUANT :**

- ❑ Le montant de la collecte
- ❑ Le nombre de licences événementielles
- ❑ (bordereau à télécharger sur le lien FFTT / Téléthon)

Pensez également à envoyer quelques photos originales illustrant votre mobilisation avec bien sûr tous les contacts de votre club.

**CONTACT : TELETHON2016@FFTT.EMAIL**



# "GÉNÉRATION TÉLÉTHON, UN TREMPLIN POUR DEMAIN !"

## PARTICIPEZ A LA RÉALISATION DE L'OEUVRE COLLECTIVE QUI SERA DÉVOILÉE DURANT LE TÉLÉTHON 2016

- Prenez-vous en photo, faites un selfie avec votre meilleur sourire
- Déposer la sur le [formulaire du site telethon2016.fr](http://formulaire.du.site.telethon2016.fr) ou utilisez [notre outil pour modifier votre photo](#) aux couleurs de la campagne #GénérationTéléthon
- Télécharger et poster votre photo sur votre réseau social préféré accompagné d'un petit mot sur votre engagement, ainsi que les hashtag #GénérationTéléthon #PartenaireTéléthon

POUR TOUT SAVOIR SUR  
GENERATION TELETHON

[Telethon2016.fr](http://Telethon2016.fr)

#TELETHON2016



## VOS CONTACTS UTILES

### FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS DE TABLE

3, rue Dieudonné Costes - BP 40348  
75625 CEDEX 13

#### Référent Mobilisation FFTT

Emeline BOURE  
Tel : 01 53 94 50 25  
Fax : 01 53 94 50 40

[www.fft.com](http://www.fft.com)

[Telethon2016@fft.email](mailto:Telethon2016@fft.email)

### ASSOCIATION FRANÇAISE CONTRE LES MYOPATHIES

AFM – Téléthon  
1, rue de l'Internationale – BP 59  
91 000 Evry

Identifiez votre contact Téléthon départemental sur  
<http://www.afm-telethon.fr/coordinations>

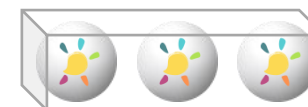
HOTLINE si vous ne trouvez pas réponses à vos questions localement  
[Defispartenaires@afm-telethon.fr](mailto:Defispartenaires@afm-telethon.fr)



[www.coordination.telethon.fr](http://www.coordination.telethon.fr)

**AGIR POUR L'AFMTELETHON**

[www.agir.telethon.fr](http://www.agir.telethon.fr)  
Identifiant : DRO  
Mot de passe : T013



[www.boutiquefft.com](http://www.boutiquefft.com)



[www.boutique.telethon.fr](http://www.boutique.telethon.fr)



[www.afm-telethon.fr](http://www.afm-telethon.fr)  
[www.telethon2016.fr](http://www.telethon2016.fr)