



LA NOUVELLE PRATIQUE TENNIS DE TABLE

LE PING VR

Une pratique de demain dès aujourd'hui !


Fédération Française
de Tennis de Table



C'EST QUOI ?

- Le **Ping VR** est la pratique du **Tennis de Table en réalité virtuelle**. La Fédération propose et organise la pratique pour répondre à de **nouvelles attentes**.
- Cette pratique a vu le jour avec **les casques de réalité virtuelle** et notamment grâce **au jeu Eleven Table Tennis** créé par For Fun Labs. La pratique est animée en France par la communauté associative Eleven France.
- Le jeu reproduit au plus proche du réel la pratique du tennis de table, on parle ici de **E-discipline** ou de **Métasport** ce qui le différencie du E-sport (pratique plus conventionnelle du jeu video).

QUEL MATÉRIEL ?

- Acheter un casque de réalité virtuelle (exemple : OCULUS QUEST 2). Les manettes sont comprises dans l'achat du casque.
Premier prix : 450 €.
Achat chez des revendeurs multimédias
- Acheter le jeu Eleven Table Tennis une fois le casque et son application installée. **Prix du jeu : 19,90€.**
A télécharger dans la boutique proposée dans le casque ou son application.
- option supplémentaire : Adaptateur (manche de raquette) pour une expérience plus immersive : **14€ en ligne pour le PAD Décathlon-Pongori**



OÙ PRATIQUER ?

On peut pratiquer partout : dans un espace d'environ 6m2 (3m de large x 2m de profondeur) mais en intérieur :

- Chez soi **dans son salon**, ou bien **dans sa chambre** !
- **Dans un garage**, sous une tente, un barnum
- En club ou structure FFTT (si équipé).



QUELS INTÉRÊTS ?

POUR LE PRATIQUANT UTILISATEUR

- **Compléter sa pratique** en club, **améliorer ses capacités physiques** (Ping Santé), **s'entraîner au robot**, **travailler sa précision** avec une visée de cibles, **perfectionner son service...**
- Participer à des **compétitions virtuelles et/ou hybrides**, participer à **des animations, des événements.**

POUR LE CLUB OU LA STRUCTURE SUPPORT

- **Capter** de nouveaux pratiquants, en **fidéliser** d'autres.
- **Faire Jouer partout** (entreprises, lycées, universités, résidences séniors ...).



QUI PRATIQUE ?

- **Plus d'1,5 million de joueurs** dans le monde dont **30 000 francophones.**
- **Plus de 750 membres** sont inscrits dans la communauté d'**Eleven France** :
 - 50% sont licenciés FFTT ou d'anciens licenciés
 - 50% n'ont jamais pratiqué en club !

L'utilisation du casque est déconseillée aux enfants de -13 ans, il est par contre **très pratiqué par les 16 - 60 ans.**

ET APRÈS ?



- Rejoignez la page web du site Fédéral pour accéder aux informations et rejoindre ensuite la **communauté Eleven France**, son site Internet et son serveur Discord
 - Après un accueil personnalisé, vous pourrez **participer à de nombreux tournois et open en ligne** (dont les championnats de France E-Ping) sous l'égide de la FFTT.
 - Vous pourrez recevoir **des conseils pour pratiquer, des entraînements personnalisés** avec des entraîneurs E-Ping à distance.

LE PING VR

UNE PRATIQUE DE DEMAIN DÈS AUJOURD'HUI !

Contacts FFTT

Baptistin REYNAUD

baptistin.reynaud@fftt.email

Sébastien HURE

sebastien.hure@fftt.email

Page fédérale avec accès aux guides pratiques :

www.fftt.com/site/jouer/ping-loisirs-nouvelles-pratiques/pingvr

Contact Eleven France

Site Internet

www.eleven-france.com

Serveur Discord

<https://discord.gg/xagjMRUDhI>

Stéphane PACHIS

contact@elevenfrance.com

