CHAPITRE 3 - LE CIRCUIT DE COMPÉTITION - LES « CLASSIC SERIES »

Préambule

Le circuit de compétition « Classic Series » est une compétition de PingVR régie par la Fédération et mise en œuvre en collaboration avec l'association Eleven-France, organisme agréé de la Fédération.

4 tournois sont organisés au cours de l'année (février, avril, juin, septembre). Chaque tournoi est individuel, national, et qualificatif pour le championnat de France PingVR. La qualification aux championnats de France PingVR est soumise à la participation à au moins 2 tournois de « Classic Series » dans l'année.

Chaque tournoi a une durée d'environ 5 semaines en fonction du nombre d'inscrits et de la formule de la compétition.

XI.301 – Conditions de participation

La participation aux « Classic Series » est réservée aux joueurs (messieurs et dames) licenciés à la FFTT (liberté, compétition ou loisir) :
- Licence « compétition » : accès à tous les évènements
- Licence « loisir » : accès à tous les évènements et présentation d'un certificat médical en cas de compétition en présentiel
- Licence « liberté » : accès à tous les évènements et présentation d'un certificat médical en cas de compétition en présentiel

XI.302 - Catégorie d'âge

Le circuit de compétition « Classic Series » est ouvert aux personnes licenciées ayant 13 ans révolus à la date de début de la compétition (le casque de réalité virtuelle est déconseillé aux moins de 13 ans). Il n'y a pas de catégorie d'âge pour la pratique du PingVR.

XI.303 – Inscriptions

Les inscriptions aux tournois du circuit de compétition « Classic Series » sont individuelles. Le joueur s'inscrit sur le site www.eleven-france.com avec son numéro de licence qui est associé à un Nom – Prénom et Pseudo sur le jeu
Les inscriptions sont ouvertes environ 10 jours avant le début de la compétition.
Les inscriptions sont closes 72 h avant le début du tournoi afin de procéder à la mise en poule des différents tableaux proposés.
Il faut obligatoirement posséder un compte Discord (https://discord.com/invite/xagjMRUDhT) et se connecter avec sur le site www.eleven-france.com.
Après inscription sur le site d'Eleven France, les joueurs reçoivent un courriel avec un lien de validation sur une plateforme dédiée (Challonge).
Les poules et les différents tableaux sont consultables en direct sur Challonge.

XI.304 – Organisation sportive

Les « Classic Series » sont organisées dans une formule avec poules puis tableaux avec un classement semi intégral dans chacun des tableaux (arrêt après 2 défaites dans le tableau principal et en consolante), ce qui engage les joueurs à jouer au moins 6 à 8 parties en 5 semaines.

En fonction du nombre d'inscrits à chaque tournoi, un ou plusieurs tableaux par niveau (points ELO) sont ouverts. Le nombre de participants par tableau est établi dès la fin des inscriptions et au moins 48 h avant le début du tournoi avec les principes suivants :

- Une bonne répartition des effectifs entre les tableaux
- Une bonne homogénéité des tableaux en termes de niveaux

XI.305 – Nombre de participants par tableau

Le nombre de participants par tableau est déterminé à partir des bases suivantes :

- De 8 à 32 joueurs inscrits, seul le tableau « Classic Pro » est organisé ;
- De 33 à 64 joueurs inscrits, deux tableaux sont organisés : tableau « Classic Pro » de 12 à 32 joueurs, tableau « Classic Plus » avec les autres joueurs ;
- Plus de 65 joueurs inscrits, trois tableaux sont organisés : tableau « Classic Pro » de 12, 16, 24 ou 32 joueurs, tableau « Classic Plus » de 16, 20, 24 ou 32 joueurs, tableau « Classic » avec les autres joueurs ;

Pour qu'un tableau puisse être organisé, un minimum de 8 joueurs inscrits est nécessaire.

S'il y a moins de 8 joueurs pour un tableau, les inscrits sont d'office basculés dans le tableau supérieur (« Classic Plus » ou « Classic Pro »). Dans ce cas de figure, le nombre de joueurs du tableau est alors différent des chiffres indiqués ci-dessus.

Exemple : 33 inscrits sur le tournoi : Tableau « Classic Pro » de 16 joueurs et tableau « Classic Plus » de 17 joueurs

XI.306 – Horaires des rencontres

Les horaires des rencontres sont fixés par accord entre les joueurs sur les différents groupes Discord créés à la suite de la composition des poules. Une limite de temps est donnée par le manager de la compétition pour la réalisation de tous les matchs de poule (1 à 2 semaines environ). Il faut tout de même que le joueur soit disponible au moins trois fois par semaine sur des horaires plus classique (soit le soir à partir de 19h ou en journée le week-end).

XI.307 – Saisie des résultats

La saisie du résultat de chaque match sur Challonge incombe aux joueurs. A défaut d'un accord entre les deux joueurs, la saisie doit être effectuée par le perdant du match. Sur demande d'un des deux joueurs, le manager de la compétition vérifiera le résultat du match.

XI.308 - Cotations et classement

A chaque tournoi, les résultats des joueurs sont côtés selon le barème figurant en annexe 2.

Le classement national des « Classic Series » est établi après addition des points acquis par chaque joueur à chaque tournoi. Ce classement est actualisé après chaque tournoi et consultable en ligne (site internet fédéral et/ou site Eleven France)

XI.309 - Première participation ou reprise d'activité après une saison au moins d'absence

Le nombre de points ELO à la date d'inscription au tournoi est pris en compte pour la mise en poule du tournoi concerné.

XI.310 - Abandon

Tout joueur abandonnant ou ne disputant pas une partie lors de la phase de poule, est considéré battu pour la partie sur le score de 3 matches à 0, 2 manches à 0 à chaque match et 11- 0 à chaque

manche. Il est autorisé à jouer la partie suivante.
Dans le cas d'un deuxième abandon ou forfait dans le même tournoi, le joueur est exclu du tournoi et marque 0 (zéro) point pour le classement des « Classic Series ».
Tout joueur abandonnant ou ne disputant pas une partie lors du tableau final, est considéré battu pour la partie sur le score de 3 matches à 0, 2 manches à 0 à chaque match et 11- 0 à chaque manche. Il est automatiquement éliminé du tournoi et marque les points de la dernière place du niveau où il a été considéré comme battu.

XI.311 – Forfaits

Tout joueur, régulièrement engagé pour un tournoi doit honorer cet engagement. En cas d'impossibilité motivée, connue de lui suffisamment à l'avance, il doit aviser d'urgence le responsable de la compétition et son adversaire.

Règle du forfait excusé :
Dans le cas d'une partie lors d'un tournoi virtuel, le joueur forfait doit pouvoir rejouer la partie selon les disponibilités de son adversaire avant la date et l'heure limites fixées par l'organisateur du tournoi. S'il ne peut jouer la partie dans les délais impartis, il perd le match sur le score de 3 matches à 0, 2 manches à 0 à chaque match et 11- 0 à chaque manche.
Dans le cas d'une partie lors d'un tournoi en présentiel, le joueur est considéré comme forfait pour la partie en question.

Règle du « No Show » :
Un joueur est contacté par un adversaire pour convenir d'un horaire de match. S'il ne donne pas de réponse sur dans une période de 72h, l'adversaire ayant fait la démarche est déclaré gagnant. Le joueur ayant le « No Show » perd donc le match sur le score de 3 matches à 0 et 2 manches à 0 par 11-0 dans chaque manche.
Un « No show » maximum par tournoi est toléré. En cas de deuxième « No Show », consécutif ou non, le joueur est automatiquement disqualifié.

Annexe 1
Explication de la mise en poule et des tableaux

A - 8 joueurs (1 poule unique de 8 joueurs)
Tous les participants se rencontrent et sont classés de 1 à 8 (7 parties) :

B - Groupe de 9 à 12 joueurs (2 poules de X à 6 joueurs) puis 2 tableaux
Dans chacune des poules, tous les participants se rencontrent et sont classés de 1 à 6.
A l'issue des poules :
- les 1er de poule sont en demi-finales
- les 2e et 3e de poule s'affrontent en barrages (quart de finales)
- les 4e de poule sont en demi-finales du tableau consolante
- les 5e et 6e de poule s'affrontent en barrage de la consolante (quart de finales)

C - Groupe de 13 à 16 joueurs (4 poules de 3 ou 4 joueurs) puis 2 tableaux
Dans chacune des poules, tous les participants se rencontrent et sont classés de 1 à 4.
À l'issue des poules les joueurs sont placés dans un tableau de 16 joueurs :
- les 1er de poule sont qualifiés pour jouer les places de 1 à 8 ;
- les 2e et 3e de poule disputent une partie de barrage : un 2e contre un 3e. Les vainqueurs sont qualifiés pour les ¼ du tableau principal pour les places 1 à 8, les perdants rejoignent les 4è de poule en ¼ de finale du tableau consolante pour jouer les places de 9 à 16 ;
- les 4e de poule sont placés en ¼ de finale de consolante pour jouer les places de 9 à 16.

Pour la mise en tableau, les joueurs sont placés en respectant l'article I.305.4 des règlements sportifs pour les 3 premiers de poule.
Les 4e de poule sont placés dans le demi-tableau opposé de leur 2e et 3e de poule.

D - Groupe de 20 joueurs (4 poules de 5 joueurs) puis 2 tableaux
Dans chacune des poules, tous les participants se rencontrent et sont classés de 1 à 5.
A l'issue des poules :
- les 1er de poule sont placés en quart de finale du tableau principal.
- les 2e et les 3e de poule s'affrontent en barrage du tableau principal. Le vainqueur sera en quart de finale du tableau principal et le perdant joue les places de 9 à 12.
- les 4e et 5e de poule s'affrontent en quart de finale du tableau de la consolante. Ils jouent les places de 13 à 20.

E - Groupe de 24 joueurs (4 poules de 6 joueurs) puis 2 tableaux
Dans chacune des poules, tous les participants se rencontrent et sont classés de 1 à 6.
A l'issue des poules :
- les 1er sont placés en quart de finale du tableau principal.
- les 2e et 3e de poule s'affrontent et les vainqueurs seront en ¼ du tableau principal, les perdants jouent les places de 5 à 12.
- les 4e de poule sont placés en 1/4 de finale du tableau consolante.
- les 5e et 6e de poule s'affrontent dans un barrage, le vainqueur se qualifie pour les ¼ de finale du tableau consolante. Le perdant jouera lui les places de 17 à 24.

F - Groupe de 32 joueurs (8 poules de 4 joueurs) puis 2 tableaux
Dans chacune des poules, tous les participants se rencontrent et sont classés de 1 à 4.
A l'issue des poules :
- les 1er de poule sont qualifiés pour jouer les places 1 à 16, en 1/8è de finale du le tableau principal
- les 2e et 3e de poule disputent une partie de barrage : un 2e contre un 3e. Le vainqueur rejoint les 1ers de poule en 1/8è de finale du tableau principal, les perdants rejoindront les 4è et 5è de poule en 1/8è de finale du tableau consolante.
- les 4e de poule sont qualifiés pour les 1/8e de finale du tableau consolante pour jouer les places de 17 à 32.

G - Groupe de 48 joueurs (8 poules de 6 joueurs) puis 2 tableaux
Dans chacune des poules, tous les participants se rencontrent et sont classés de 1 à 6.
A l'issue des poules :
- les 1er sont placés en huitième de finale du tableau principal.
- les 2e et 3e de poule s'affrontent et les vainqueurs seront en huitième de finale du tableau principal, les perdants jouent les places de 17 à 24.
- les 4e de poule sont placés en huitième de finale du tableau consolante.
- les 5e et 6e de poule s'affrontent dans un barrage, le vainqueur jouera le tableau de la consolante et sera en huitième de finale. Le perdant jouera lui les places de 41 à 48.

Classement des joueurs dans une poule

a) Le classement dans chaque poule est établi dans l'ordre décroissant du nombre de points acquis après chaque partie. Une victoire attribue 2 points, une défaite attribue 1 point. En cas d'absence à l'appel de son nom, d'abandon, de refus de jouer ou de disqualification, le joueur marque 0 point.
b) Lorsque deux participants terminent à égalité de points, ils sont départagés de la façon suivante, priorité à celui qui n'a pas de No Show (pas de réponse lors d'une rencontre), ni de forfait excusé et si l'égalité persiste alors le résultat de la partie les ayant opposés.
c) Lorsque plus de deux participants terminent à égalité de points, il est établi un nouveau classement entre les ex-æquo, portant en priorité sur celui ou ceux qui n'ont pas de No Show, ni de forfait excusé puis sur les résultats des parties les ayant opposés en faisant le total des points, puis, si nécessaire, le quotient des matchs gagnés par les matchs perdus et, si l'égalité persiste, le quotient des manches gagnées par les manches perdues et, si l'égalité persiste, le quotient des points gagnés par les points perdus.
d) Dès que l'un (ou plusieurs) des ex-aequo peut être classé, on reprend la procédure décrite ci-dessus pour les joueurs restant à égalité.
e) En cas d'égalité persistante, un tirage au sort est effectué.

Mise en tableau après les poules : trois qualifiés par poule
Les vainqueurs de poule sont placés dans le tableau de façon que :
- Les vainqueurs des poules 1 et 2 ne peuvent se rencontrer qu'en finale
- Les vainqueurs des poules 1 à 4 ne peuvent se rencontrer qu'en 1/2 finale
- Les vainqueurs des poules 1 à 8 se rencontrer qu'en 1/4 de finale

Le vainqueur de la poule 1 en haut du tableau
Le vainqueur de la poule 2 en bas du tableau
Pour le tirage au sort des autres 1er de poule, ils sont regroupés de la façon suivante : les vainqueurs des poules 3 et 4 dans un groupe 3e-4e et les vainqueurs des poules 5 à 8 dans un autre groupe.
Les vainqueurs sont placés comme indiqué dans l'article I.305.2.
Les joueurs classés 2e de poule par tirage au sort dans le demi-tableau opposé de leur premier respectif ;
Les joueurs classés 3e de poule par tirage au sort dans le même demi-tableau que leurs 2e de poules, mais dans le quart opposé.
Les joueurs classés 4e de poule sont placés dans le tableau consolante comme indiqué dans l'article I.305.2.
Les joueurs classés 5e de poule sont dans le tableau consolante et sont placés par tirage au sort dans le demi-tableau opposé de leur quatrième respectif.

Pour rappel, il n'aura pas de classement intégral dans les tableaux. Après 2 défaites dans le tableau principal ou en consolante, la compétition sera terminée. Le match de barrage après les poules est considéré comme le 1er match du tableau.
Exemple :
Je perds en 1/8è de finale du tableau principal, j'affronte un autre perdant des 1/8è de finale. En cas de nouvelle défaite, je me classe 13è. Mon vainqueur jouera les places de 9 à 12. S'il perd ensuite, il sera automatiquement classé 11è.

Annexe 2 : Les points attribués à chaque compétition

Tableau 1
Barème des points acquis pour le tableau : « Classic Pro »

	12 joueurs	16 joueurs	20 joueurs	24 joueurs	32 joueurs
1er	1000	1000	1000	1000	1000
2e	850	850	850	850	850
3e	750	750	750	750	750
4e	700	700	700	700	700
5e	650	650	650	650	650
6e	600	600	600	600	600
7e et 8e	550	550	550	550	550
9e	430	450	450	450	500
10e	380	400	420	460	480
11e et 12e	320	350	400	420	450
13e au 16e		250	360	380	400
17e			280	300	350
18e			260	280	300
19e et 20e			250	270	280
21e au 24e				250	260
25e au 32e					250

Tableau 2
Barème des points acquis pour le tableau : « Classic Plus »

	8 joueurs	9 joueurs	10 joueurs	11 joueurs	12 joueurs	16 joueurs	24 joueurs	32 joueurs
1er	230	230	230	230	230	230	230	230
2e	200	200	200	200	200	200	200	200
3e	160	180	180	180	180	180	180	180
4e	130	140	150	160	150	160	170	170
5e	100	110	120	130	120	150	160	160
6e	80	90	90	110	110	140	140	150
7e et 8e	50	70	70	90	90	130	130	140
9e		50	60	70	70	110	120	130
10e			50	60	60	90	110	120
11e et 12e				50	50	70	100	110
13e au 16e						50	90	100
17e							80	90
18e							70	80
19e au 20e							60	70
21e au 24e							50	60
25e au 32e								50

Tableau 3
Points acquis pour le tableau « Classic »

	6 JOUEURS	7 JOUEURS	8 JOUEURS	9 JOUEURS	10 JOUEURS	11 JOUEURS	12 JOUEURS	13 à 16 JOUEURS	17 à 24 JOUEURS	25 à 32 JOUEURS	33 à 48 JOUEURS
1er	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
2e	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40
3e	30	30	30	30	30	30	30	35	30	35	35
4e	25	20	25	25	25	25	25	30	25	30	35
5e	15	15	20	20	20	20	20	25	20	25	30
6e	5	10	15	15	15	15	15	20	20	25	30
7e et 8e		5	10	10	10	10	10	15	20	25	30
9e				5	5	5	5	10	15	20	25
10e					5	5	5	10	15	20	25
11e et 12e						5	5	10	15	20	25
13e au 16e								5	10	20	20
17e au 24e									5	10	15
25e au 32e										5	10
33e au 48e											5

Annexe 3
Calendrier 2024

Acte 1 :
- Début des inscriptions : 18 janvier
- Début de l'Acte et des phases de poules : 02 février
- Fin des phases de poules : 18 février
- Fin du Tour 1 : 25 février
- Fin du Tour 1 consolantes : 3 mars
- Fin du Tour 2 : 3 mars
- Fin du Tour 2 consolantes : 10 mars
- Fin du Tour 3 : 10 mars
- Fin des Demi-finales et Demi-finales consolantes : 15 mars
- Finales et Finales consolantes : 16 et 17 mars

Acte 2 :
- Début des inscriptions : 21 mars
- Début de l'Acte et des phases de poules : 03 avril
- Fin des phases de poules : 21 avril
- Fin du Tour 1 : 28 avril
- Fin du Tour 1 consolantes : 5 mai
- Fin du Tour 2 : 5 mai
- Fin du Tour 2 consolantes : 12 mai
- Fin du Tour 3 : 12 mai
- Fin des Demi-finales et Demi-finales consolantes : 17 mai
- Finales et Finales consolantes : 18 et 19 mai

Acte 3 :
- Début des inscriptions : 22 mai
- Début de l'Acte et des phases de poules : 04 juin
- Fin des phases de poules : 23 juin
- Fin du Tour 1 : 30 juin
- Fin du Tour 1 consolantes : 7 juillet
- Fin du Tour 2 : 7 juillet
- Fin du Tour 2 consolantes : 14 juillet
- Fin du Tour 3 : 14 juillet
- Fin des Demi-finales et Demi-finales consolantes : 19 juillet
- Finales et Finales consolantes : 20 et 21 juillet

Acte 4 :
- Début des inscriptions : 21 août
- Début de l'Acte et des phases de poules : 04 septembre
- Fin des phases de poules : 22 septembre
- Fin du Tour 1 : 29 septembre
- Fin du Tour 1 consolantes : 6 octobre
- Fin du Tour 2 : 6 octobre
- Fin du Tour 2 consolantes : 13 octobre
- Fin du Tour 3 : 13 octobre
- Fin des Demi-finales et Demi-finales consolantes : 18 octobre
- Finales et Finales consolantes : 19 et 20 octobre