PARA TENNIS DE TABLE

COMPRENDRE LES CLASSES

1 À 11



Au para tennis de table, tous les athlètes ne concourent pas dans la même **catégorie**.

Et en double, leur classe devient même un élément de **stratégie**. 👀

ITTF WORLD PARA ELITE YVELINES

3 GRANDES CATÉGORIES



CLASSE 1 À 5

Joueurs en fauteuil roulant



CLASSE 5 À 10

Joueurs évoluant débout



CLASSE 11

Sport Adapté (déficience intellectuelle)

Pour les classes 1 à 10 :
➡️ plus le chiffre est bas, plus l'impact fonctionnel du handicap sur la pratique est important.

COMMENT CONNAÎT-ON SA CLASSE ?

🔎 **Ce n'est pas simplement le handicap qui détermine la classe.**

Des classificateurs évaluent l'impact fonctionnel du handicap sur la pratique du tennis de table.



Force musculaire



Équilibre



Mobilité



Amplitude



Contrôle du tronc

👉 **Deux athlètes ayant des handicaps différents peuvent donc évoluer dans la même classe.**

ET LA CLASSE 11 ?



La classe 11 appartient au Sport Adapté et concerne les sportifs présentant une déficience intellectuelle répondant aux critères d'éligibilité.



Ici, la classification repose notamment sur une évaluation cognitive spécifique.



👉 Il s'agit de la catégorie de déficience intellectuelle intégrée au programme paralympique du tennis de table.

EN TOURNOI : CHACUN DANS SA CLASSE ?

🏓 **En simple, oui… généralement !**

Les joueurs disputent leur compétition selon leur classification :

1 vs 1

7 vs 7

10 vs 10

…



Mais certaines classes peuvent être regroupées dans une même épreuve, notamment selon le nombre de participants inscrits.

➡️ Par exemple, on peut retrouver une épreuve regroupant les classes 4–5.

ET EN DOUBLE ?
ÇA CHANGE TOUT !

En double, les classes des deux partenaires sont additionnées.

Chaque épreuve fixe une limite de points à ne pas dépasser.

PRENONS UNE ÉPREUVE MD14
(MEN'S DOUBLE 14)

CLASSE 6 + CLASSE 8 = 14 ✓

CLASSE 7 + CLASSE 9 = 16 ✗

La paire doit donc respecter le plafond de sa catégorie.

UN VÉTITABLE JEU DE STRATÉGIE

🧩 **C'est là que les fédérations entrent en jeu.**

Elles doivent composer leurs paires en prenant en compte :

- **la classe des joueurs**
- **leur niveau**
- **leur complémentarité**
- **le plafond autorisé**



L'OBJECTIF ?
👉 Trouver la combinaison la plus performante sans dépasser le total autorisé.

LES CATÉGORIES DE DOUBLE

DOUBLES HOMMES

MD4 MD8 MD14 MD18

DOUBLES FEMMES

WD5 WD10 WD14 WD20

DOUBLES MIXTES

XD4 XD7 XD10 XD14 XD20

le chiffre correspond à la somme des classes des deux joueurs